

# HAKA

## UN LANGAGE ORIENTÉ RÉSEAUX ET SÉCURITÉ

Arkoon, OpenWide et Telecom ParisTech

# CONTEXTE

- Attaques réseaux de plus en plus complexes
- Développements en C long et coûteux
- Besoin d'analyses jusqu'au pseudo niveau 8

# PROJET

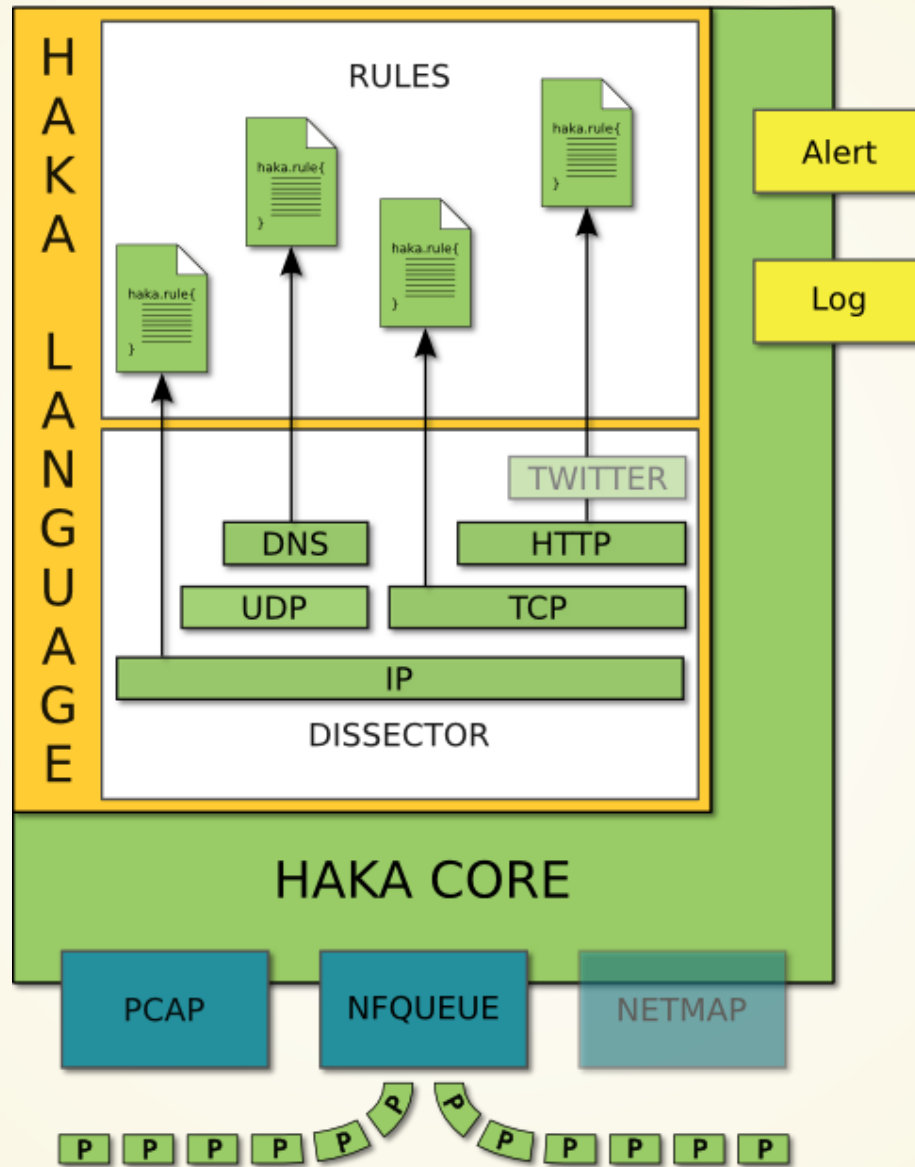
- Définition d'un langage
  - Pour des règles de sécurité
  - Pour de la dissection protocolaire
- Définition d'une API



Fond national pour la Société Numérique

# ARCHITECTURE

- Un core en C
- Une construction modulaire
- Des extensions Lua



# RÈGLES DE SÉCURITÉ

- Filtrage de flux
- Alertes
- Modification de flux à la volée
- Injection de paquets

# RÈGLES DE SÉCURITÉ

```
local http = require('protocol/http')

haka.rule {
  hook = http.events.request,
  eval = function(http, request)
    request.headers["Haka"] = "Modified by Haka"
    if request.method == "HEAD" then
      haka.alert{
        description = string.format("HEAD method from %s",
          http.flow.srcip);
        severity = 'low'
      }
      http:drop()
    end
  end
end
}
```

# STREAM

```
local rem = require('regexp/pcre')
local re = rem.re:compile('<script.*</script>')

haka.rule {
  hook = http.events.response_data,
  options = { streamed = true },
  eval = function (http, iter)
    local match
    repeat
      match = re:match(iter)
      if match then
        match:erase()
      end
    until not match
  end
}
```



# DISSECTION

- Analyse du protocole
- Extraction des champs
- Définition d'évènements

# GRAMMAIRE

```
icmp_dissector.grammar = haka.grammar.new("icmp", function ()
  packet = record{
    field('type',      number(8)),
    field('code',      number(8)),
    field('checksum',  number(16))
      :validate(function (self)
        self.checksum = 0
        self.checksum = ipv4.inet_checksum_compute(self._payload)
      end),
    field('payload',   bytes())
  }
  export(packet)
end)
```

branch validate execute convert try  
number token flag bytes optional count  
union padding array bool field verify  
fail record sequence  
union

# MACHINE À ÉTATS

- Définition d'états
- Création des transitions entre ces états

# MACHINE À ÉTATS

```
response = state()
connect = state()

response:on{
  event = events.down,
  check = function (self, response)
    return self.request.method:lower() == 'connect'
  end,
  jump = connect
}
```

# RÉSULTATS

- Publication open source
  - v0.1: règles de sécurité
  - v0.2: orientée écriture de dissecteurs
- Perspectives
  - v0.3 axée sur les performances
  - Animation de la communauté



<http://haka-security.com>



@hakasecurity



[github.com/haka-security/haka](https://github.com/haka-security/haka)

# QUESTIONS?